|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | Package 1 |
| **Nom** | Création |
| **Description** | L’utilisateur à la possibilité de **créer un problème** de n équations à m inconnues à résoudre et remplir les valeurs au moyen de champs générés par les paramètres que l’utilisateur peut spécifier, comme le choix du nombre d’inconnues ou d’équation.  L’utilisateur peut également **charger un ancien problème** du moment qu’il l’a précédemment **sauvegardé.**  Le client peut également **modifier les valeurs de la matrice** s’il a commis une erreur lors de la génération ou que le résultat n’est pas celui qu’il attendait. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | Package 2 |
| **Nom** | Résolution |
| **Description** | L’utilisateur peut résoudre la matrice généré dans le package « Création » selon la méthode spécifié par l’utilisateur.  L’utilisateur peut **visualiser les étapes de résolution** afin de comprendre comment résoudre à la main cette dernière équation mais il peut également contrôler rapidement un travail effectué à la main avec une **résolution directe**. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | UC 1.1 | **Nom** | Créer / Modifier un problème | | |
| **Date** | 16.03.2015 | **Auteur** | Équipe 7 | **Priorité** | Haut |
| **Description et objectifs** | Le but de ce cas d’utilisation est de créer un problème à résoudre dans la suite de l’application. On sépare ici clairement la partie de paramétrage du problème, du remplissage de la matrice généré (UC 1.4)  L’utilisateur doit choisir les paramètres d’un problème qui se résout sous forme d’équations. Ces détails servent ensuite à générer ce dernier afin de laisser l’utilisateur remplir la matrice crée (UC 1.4). | | | | |
| **Acteurs** | Utilisateur | | | | |
| **Déclencheur** | Clic sur le bouton « Nouveau » sur la page d’accueil.  Clic sur le menu « Nouveau problème » dans la barre de menu. | | | | |
| **Scénario nominal** | 1 : Affichage de la fenêtre de paramètres  2 : Paramétrage et génération de la matrice  3 : Confirmation  4 : Lancement de l’UC 1.4 : Remplir la matrice | | | | |
| **Scénarios alternatifs** | 3.1 : Détection d’un problème de titre ou de valeurs  3.2 : Réaffichage de la fenêtre de paramètres avec champs en rouge | | | | |
| **Préconditions** | Aucune | | | | |
| **Post-Conditions** | Remplissage de la matrice d’équation | | | | |
| **Exigences** | Fonctionnelles : | | | | |